

Nota de Esclarecimento

A Prefeitura de Roseira (SP) , no exercício regular de suas atribuições, houve por bem alterar as condições do Edital referente ao Concurso Público 01/2021, consubstanciadas pela RETIFICAÇÃO 3 e RETIFICAÇÃO 4, as quais exigem qualificações diversas das inicialmente solicitadas, além de alteração no turno de trabalho em algumas funções.

Os candidatos que já tenham pago as taxas de inscrição e, devido as novas exigências e condições, viram-se impossibilitados de realizar o Concurso, tem direito a devolução integral do valor pago.

Para exercer tal direito, o ÚNICO procedimento admissível é:

- * *acessar sua ÁREA DO CANDIDATO usando inscricao e senha fornecida*
- * *iniciar um RECURSO , selecionando a opção “Retif.3 ou 4 - Solicitar CANCELAMENTO”*

Observações:

- 1- o recurso deve ser interposto até o dia 06/fev/2021;
- 2- não será aceito recurso por email ou qualquer outra forma diversa da aqui explicitada;
- 3- ao preencher o RECURSO, não é necessário colocar qualquer relato no campo justificativa , visto que TODOS SERÃO DEFERIDOS AUTOMATICAMENTE;
- 4- porém, é obrigatório colocar no campo justificativa, a identificação do BANCO e o número do PIX para recebimento do crédito;
- 5- o PIX deverá estar em nome do candidato, sendo que em nenhuma hipótese será feito crédito em nome de terceiros;
- 6- caso tenha pago mais de uma inscrição, deverá fazer UM RECURSO PARA CADA INSCRIÇÃO, colocando em cada um deles os dados exigidos no item 3 acima;
- 7- no dia 08/fev/2021 será publicada uma ATA DE EXCLUSÃO constando nome, inscrição e cargo de todos os solicitantes. Os dados bancários serão mantidos em sigilo;
- 8- no dia 09/fev/2021 será feito o crédito dos valores correspondentes, daqueles candidatos cujas informações bancárias tenham sido corretamente informadas;
- 9- os casos de candidatos que tenham feito recursos ineptos, com omissão ou incorreção das informações bancárias, serão resolvidos da forma regulamentar, até o dia 20/fev/2021.

Atenciosamente

AGIRH RECURSOS HUMANOS S/C LTDA